

NPC Protokoll **“RS232command”**

Dieses Protokoll ist entwickelt worden für 3rd Party-Applikationen, in denen die Ausgangsdaten einer Kasse, Messdaten-Systeme, etc. frei konfiguriert werden können, um diese dann nachfolgend mit einem Video-Aufzeichnungssystem zu verknüpfen.

Übertragung über RS232:

Die Default – Baudrate ist 9600, 8, keine Parität.

Die Baudraten sind variable einstellbar von 1200..57k 6 Baud.

In den meisten Fällen (Unit-ID = „00“; vgl. Bsp. unten) erfolgt die Zuordnung der Daten und Kamera zu dem entsprechenden Comport.

Protokoll Aufbau:

Eine Nachricht besteht aus : **STX**<Body>**ETX**

Der Inhalt (Body) ist weiterhin definiert als.

Body:

<Unit-ID><US> xxxxxxxx	(Datenfeld 1)
<CR><LF>xxxxxxx	(Optional: Datenfeld 2)
<CR><LF> xxxxxxxx	(Optional: Datenfeld 3)
<ETX>	(End Trigger)

xxxx: Data (max. 42 ASCII-Zeichen; wert >= 0x20hex)

STX: 0x02	Start trigger
ETX: 0x03	End trigger
US: 0x1F	Trennzeichen
CR: 0x0D	Trennzeichen (Carriage return) zwischen den Datenfeldern
LF: 0x0A	Trigger (Line Feed) zwischen den Datenfeldern

Unit –ID: 2 Zeichen [00-99];
Definiert bei optionalen Anwendungen die Herkunft der Daten
Wert 00: Standard
Werte >00: optional, eine Zuordnung der IDs zu den Kameras muss über
Ein geeignetes Ausgangsprotokoll bzw. Ausgangstabelle erfolgen

Der NPCII antwortet nach dem Empfang eines korrekt-aufgebauten Datenstrings mit einem Acknowledge-Zeichen (0x06 hex)!

Beispiel für einen Text „Hello World!“ (12 Zeichen insgesamt) :

<STX><"00"><US>„Hello World!“ <ETX> oder in Hex:

02 30 30 1F 48 65 6C 6C 6F 20 57 6F 72 6C 64 21 03

Beispiel für 2 Datenfelder :

Nummer#1 ist “78567” und das zweite Datenfeld ist “1234567” :

<STX><"00"><US>„78567“ <CR><LF> “1234567” <ETX> oder in Hex:

02 30 30 1F 37 38 35 36 37 0D 0A 31 32 33 34 35 36 37 03

NPC protocol "RS232command"

This protocol is developed for all the applications, in which a 3rd party can send free text or measure data for video recording and display purpose via RS232.

Transmission via RS232:

The default baudrate is 9600, 8, none. This data format is variable between 1200 ... 57600 Baud.
In normal case (Unit-ID = „00“; see example below) the allocation of the data is based on the comport number.

Protocol messages:

A message consists of a frame in this form: **STX**><Body><**ETX**>

and its contents (body).

Body:

<Unit-ID><US> xxxxxxxxx	(data field 1)
<CR><LF>xxxxxxxxx	(Optional: data field 2)
<CR><LF> xxxxxxxxx	(Optional: data field 3)
<ETX>	(End Trigger)

xxxx: Data (max. 42 ASCII-chars; value >= 0x20hex)

STX: 0x02	Start trigger
ETX: 0x03	End trigger
US: 0x1F	separator char
CR: 0x0D	termination (Carriage return) between the data fields
LF: 0x0A	separator (Line Feed) between the data fields

Unit –ID: 2 digits [00-99];
 Defines in case of multiple events the source ID of the sending unit
 value 00: Default
 Werte >00: optional, a link to the related camera can made via table

The NPCII responses the correct data by sending an acknowledge char (0x06)!

Example for the text „**Hello World!**“ (12 chars in total) :

<STX><"00"><US>„Hello World!“ <ETX> or in Hex:

02 30 30 1F 48 65 6C 6C 6F 20 57 6F 72 6C 64 21 03

Example for 2 data fields :

Number#1 is **“78567”** and **2nd data field** is **“1234567”** :

<STX><"00"><US>„78567“ <CR><LF> “1234567” <ETX> or in Hex:

02 30 30 1F 37 38 35 36 37 0D 0A 31 32 33 34 35 36 37 03